

Titel toveren

Het boek dat je gelezen hebt, heeft een titel.

Vind jij deze titel goed bij het boek passen?

Schrijf op waarom je vindt dat de titel wel of niet bij het boek past.

Bedenk nog twee andere titels voor het boek.

Let op: de nieuwe titels moeten bij het hele boek passen! Schrijf ook op waarom je vindt dat de nieuwe titels bij het boek passen.



KNUFFELEN

Ontwerp een lievelingsdier of lievelingsknuffel waarbij de hoofdpersoon troost kan vinden of waar hij of zij geheimen aan kan vertellen.

Bedenk ook wat de hoofdpersoon zou willen vertellen aan het dier of de knuffel.
Schrijf dit erbij.



Gezocht!



Zit er een schurk of boef in jouw boek?

Maak een 'Wanted'-poster ('gezocht'-poster), zoals ze vroeger in het Wilde Westen deden.

Schrijf op:

- wie de schurk of boef is;
- waarom hij of zij gezocht wordt;
- wat de beloning is, als je hem of haar vindt.

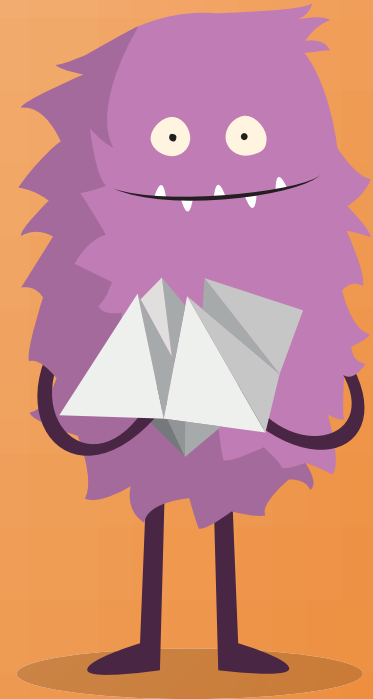


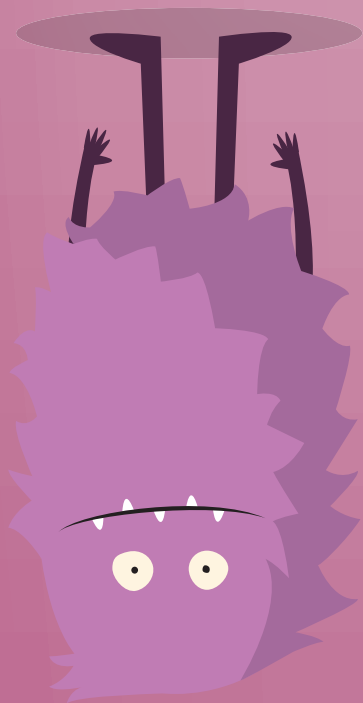
vragenhapper

Volg de instructies en vouw de vragenhapper van de download.

Vraag een klasgenootje om samen met jou het spel te spelen.

1. Noem om de beurt een getal onder de 10, bijvoorbeeld 6.
2. Beweeg de happer zoveel keer en laat de cijfers zien.
3. Laat de ander een cijfer kiezen.
4. Kijk onder het flapje van het cijfer en lees de vraag voor.
5. Beantwoord de vraag over het boek dat je net hebt gelezen.





Bekijk het eens van de andere kant!

Was er in jouw boek iemand die boos was op de hoofdpersoon? Of iemand die verdrietig was om iets wat de hoofdpersoon deed? Of misschien iemand die er gewoon anders over dacht?

Kruip in de huid van die persoon. Begrijp je waarom hij of zij zich zo voelde?

Maak een kort verhaal vanuit het standpunt van deze persoon. Leg uit hoe hij of zij zich voelt en hoe dat komt. Vertel ook wat deze persoon anders zou willen.