

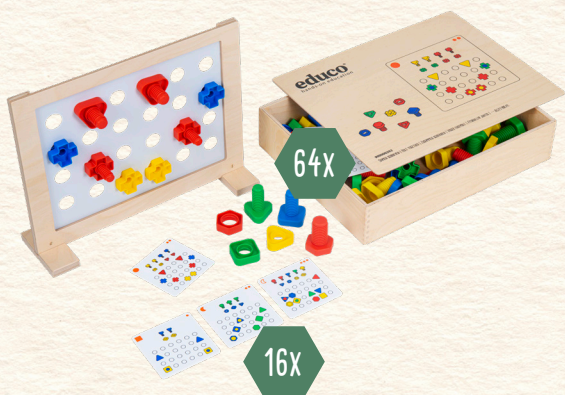
educo[®]
hands-on education

BOLT TOGETHER



Samen schroeven
Zusammen schrauben
Visser ensemble
Atornillar juntos
一起拧螺丝
90000292

CONTENTS



Inhoud
Inhalt
Contenu
Contenido
产品组件






educo[®]



BOLT TOGETHER

Mathematics  Language  Motor skills 

OBJECTIVE

-  Recognize and name colours
-  Recognize and name geometric figures
-  Use and understand sentences and words
-  Listen to and interpret spoken text
-  Practise movements from the elbow and wrist

EXPLANATION

Place the plastic sheet in the holder. Choose two example cards with the same symbol.



Play in pairs. Copy the example cards by attaching the right bolts and screws to the sheet by turn. Take a good look if the figure is copied correctly.



TIPS






- The number of dots on the assignment cards shows the level of difficulty. The cards with 1 and 2 dots indicate the nuts and bolts to be used. The cards with 3 dots do not do this to make the task even more difficult.
- Work without assignment card. Screw a self-made pattern.
- Work without assignment card. Screw a self-made pattern together.
- Work without assignment card and without holder. Screw more nuts on the corresponding bolt.



SAMEN SCHROEVEN

Rekenen  Taal  Motoriek 

LEERDOEL

-  Herken en benoem kleuren
-  Herken en benoem meetkundige figuren
-  Gebruik en begrijp zinnen en woorden
-  Luister naar en interpreteer gesproken tekst
-  Oefen bewegingen vanuit de elleboog en pols

UITLEG

Plaats de kunststof plaat in de standaard.
Kies twee voorbeeldkaarten met hetzelfde symbool.



Speel in tweetallen. Schroef de voorbeeldkaart na door om de beurt de juiste schroeven en bouten aan de plaat vast te maken. Kijk samen goed of de figuur correct is nagemaakt.



TIPS






- Het aantal stippen op de opdrachtkaarten geeft de moeilijkheid weer. De kaarten met 1 en 2 stippen geven de te gebruiken bouten en moeren aan. De kaarten met 3 stippen doen dit niet om de opdracht nog moeilijker te maken.
- Werk zonder opdrachtkaart. Schroef zelf een eigen patroon.
- Werk zonder opdrachtkaart. Schroef samen een eigen patroon.
- Werk zonder opdrachtkaart en zonder staander. Schroef meerdere moeren op de bijpassende bouten.



ZUSAMMEN SCHRAUBEN

Rechnen  Sprache  Motorik 

LERNZIEL

-  Farben erkennen und benennen
-  Geometrische Figuren erkennen und benennen
-  Wörter und Sätze verwenden und verstehen
-  Einem gesprochenen Text zuhören und ihn interpretieren
-  Bewegungen aus dem Ellenbogen und Handgelenk heraus üben

ERKLÄRUNG

Die plastik Platte in den Ständer stecken. Zwei Vorbildkarten mit demselben Symbol wählen.



Zu zweit spielen:
Abwechselnd die richtigen Schrauben und Muttern an der Platte festschrauben und so die Vorbildkarte nachschrauben. Gemeinsam nachsehen, ob die Figur richtig nachgemacht wurden.



TIPPS






- Die Anzahl der Punkte entspricht dem Schwierigkeitsgrad. Die Karten mit 1 und 2 Punkten zeigen die zu verwendenden Schrauben und Muttern an. Die Karten mit 3 Punkten tun dies nicht, um die Aufgabe noch schwieriger zu machen.
- Ohne Aufgabenkarte arbeiten und selbst ein eigenes Muster schrauben.
- Ohne Aufgabenkarte arbeiten und gemeinsam ein eigenes Muster schrauben.
- Ohne Aufgabenkarte und ohne Ständer arbeiten: Auf die Schrauben mehrere passende Muttern schrauben.



VISSER ENSEMBLE

Arithmétique  Langue  Motricité 

OBJECTIF

-  Reconnaître et nommer des couleurs
-  Reconnaître et nommer des figures géométriques
-  Utiliser et comprendre des phrases et des mots
-  Écouter et interpréter un texte parlé
-  Exercer des mouvements du coude et du poignet

EXPLICATION

Place l'assiette en plastique dans le support. Choisis deux cartes exemples avec le même symbole.



Jouez à deux. Reproduit la carte exemple en attachant chacun à son tour, les bonnes vis et les bons boulons au panneau. Vérifiez ensemble si la figure est bien copiée.



CONSEILS






- Le nombre de points sur les cartes mission indique la difficulté. Les cartes avec 1 et 2 points indiquent les écrous et boulons à utiliser. Les cartes à 3 points ne le font pas pour rendre la tâche encore plus difficile.
- Travaille sans carte mission. Crée ton propre modèle.
- Travaillez sans carte mission. Reproduisez ensemble votre propre modèle.
- Travaille sans carte mission et sans support. Visse plusieurs écrous sur les boulons correspondants.



ATORNILLAR JUNTOS

Aritmética  Idioma  Habilidades motoras 

OBJETIVO

-  Reconocer y mencionar colores
-  Reconocer y mencionar figuras geométricas
-  Usar y entender frases y palabras
-  Escuchar e interpretar texto hablado
-  Practicar movimientos del codo y de la muñeca

EXPLICACIÓN

Coloque la placa de plástico en el soporte. Elige dos tarjetas de ejemplo con el mismo símbolo.



Jugar en parejas. Copia la tarjeta de ejemplo, colocando por turnos los tornillos adecuados. Verificar juntos si la figura está copiada correctamente.



CONSEJOS






- La cantidad de puntos en las tarjetas de instrucción indica el nivel de dificultad. Las tarjetas con 1 y 2 puntos indican las tuercas y tornillos a utilizar. Las tarjetas con 3 puntos no hacen esto para dificultar aún más la tarea.
- Trabaja sin tarjeta de instrucción. Atornilla tu propio patrón.
- Trabaja sin tarjeta de instrucción. Atornillar juntos un patrón.
- Trabaja sin tarjeta de instrucción y sin estante. Atornilla varias tuercas en los tornillos que coinciden.



一起拧螺丝

数学启蒙  语言  健康 

重点目标

-  识别并命名颜色
-  识别并命名几何图形
-  理解并使用句子和词汇
-  提高语言表达能力
-  锻炼精细动作

游戏玩法

将PS主题板放入支架中。选择两张具有相同符号的任务卡。



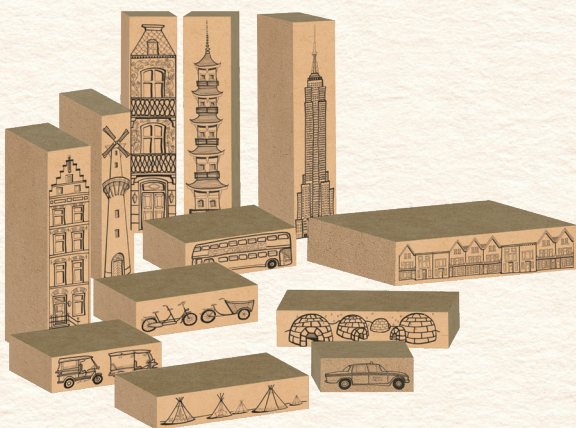
两两一组，按照任务卡所示轮流将螺丝拧在孔板上。一起查看拧的图案是否正确。



游戏提示

- 任务卡上的点数表示难易程度。任务卡左上角有1个或者2个橘色点提示螺母和螺栓使用数量。任务卡左上角有3个橘色点没有提示功能，这样会使任务更加困难。
- 不用任务卡，随意地创造自己的图案。
- 幼儿们一起随意地创造美丽的图案。
- 不使用任务卡和木制支架。尽可能多地将螺母拧到相对应的螺栓上。

EDUCO WORLD



Madelon, packaging designer



Create your own Educo world with our durable packaging.

Creëer je eigen Educo wereld met onze duurzame verpakkingen.

educoco®

v1

Sales office

Europe - Africa

Anders Celsiusstraat 15
7442PB Nijverdal
THE NETHERLANDS
P +31-88 2035 700
F +31-314 791 023
E info@heutink.com

USA

600 E. Luchessa Avenue
Gilroy, CA 95020
USA
P +1-650-964-2735
F +1-650-964-8162
E info@heutink-usa.com

Asia - Pacific

9-27 Nanhai Road
315800 Ningbo-Beilun
CHINA
P +86-574-8685 7556
F +86-574-8686 9257
E info@educationall.com