

**educo**<sup>®</sup>  
hands-on education

---

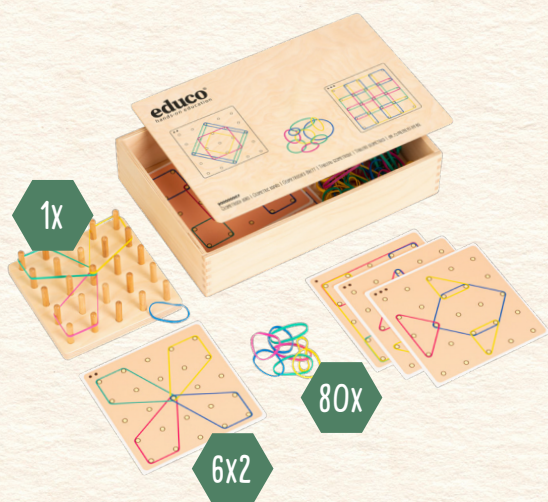
## GEOMETRIC BOARD



---

Geometrisch bord  
Geometrisches Brett  
Tableau géométrique  
Tablero geométrico  
弹力绳图形拼板  
**90000007**

# CONTENTS



Inhoud  
Inhalt  
Contenu  
Contenido  
产品组件





**educo**<sup>®</sup>



# GEOMETRIC BOARD

Mathematics  Language  Motor skills 

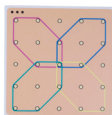
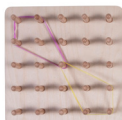
## OBJECTIVE

-  Make and mention geometric figures
-  Recognize and name colours
-  Learn to observe accurately
-  Practice smooth movements with your hand and fingers

## EXPLANATION

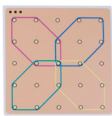
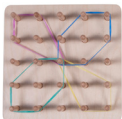
1

Place the game board in front of you. Choose an assignment card and take the corresponding rubber bands. Follow the example shown on the assignment card. Place the rubber bands around the sticks.



2

Check whether you made the image correctly.



## TIPS





- The number of dots shows the level of difficulty.
- Make the game easier. Let the child experiment freely with the rubber bands.
- First ask the child to make a design on paper. Afterwards the child can follow his or her own design while placing the rubber bands.
- Place the dividing wall (E52320) between two children. Place the assignment card and the geo board with rubber bands in front of them. The first child takes the assignment card and tells the other child how to complete the assignment.



# GEOMETRISCH BORD

Rekenen  Taal  Motoriek 

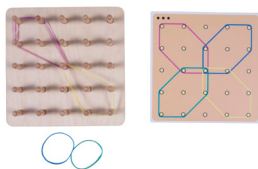
## LEERDOEL

-  Maak en benoem geometrische figuren
-  Herken en benoem kleuren
-  Leer nauwkeurig waar te nemen
-  Oefen soepele bewegingen met hand en vingers

## UITLEG

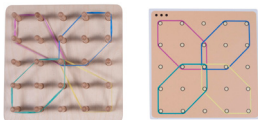
1

Leg het opdrachtbord voor je neer. Kies een opdrachtkaart en de bijbehorende elastiekjes. Maak de opdrachtkaart na. Plaats de gekleurde elastiekjes om de stokjes.



2

Bekijk of de afbeelding correct is nagemaakt.



## TIPS





- Het aantal stippen op de opdrachtkaart geeft de moeilijkheidsgraad aan.
- Maak het spel makkelijker. Laat het kind vrij experimenteren met de elastiekjes.
- Vraag het kind eerst een ontwerp op papier te maken om het daarna na te maken.
- Plaats een scheidingswandje (E523210) tussen twee kinderen. Voor hen ligt een opdrachtkaart en het geobord met een aantal elastiekjes. Het eerste kind neemt de opdrachtkaart en vertelt aan het tweede kind hoe deze de opdrachtkaart na moet maken.



# GEOMETRISCHES BRETT

Rechnen  Sprache  Motorik 

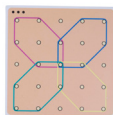
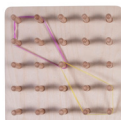
## LERNZIEL

-  Geometrische Figuren herstellen und benennen
-  Farben erkennen und benennen
-  Genaues Wahrnehmen üben
-  Flüssige Bewegungen mit Hand und Fingern üben

1

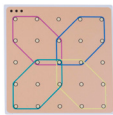
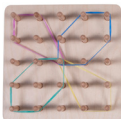
## ERKLÄRUNG

Das Aufgabenbrett vor sich legen, eine Aufgabenkarte und die dazugehörigen Gummibänder wählen. Die Aufgabenkarte nachbilden, indem die bunten Gummibänder um die Nägel gespannt werden.



2

Kontrollieren, ob die Figur richtig nachgebildet wurde.







## TIPPS

- Die Anzahl der Punkte gibt den Schwierigkeitsgrad an.
- Das Spiel vereinfachen: Das Kind darf frei mit den Gummibändern experimentieren.
- Das Kind erst einen Entwurf aus Papier machen und danach die Figur nachbilden lassen.
- Eine Trennwand (E523210) zwischen 2 Kinder stellen. Vor ihnen liegen eine Aufgabenkarte und das Geobrett mit einigen Gummibändern. Ein Kind nimmt die Aufgabenkarte und gibt dem anderen Kind Anweisungen, wie es diese Aufgabenkarte nachbilden kann.

# TABLEAU GÉOMÉTRIQUE

Arithmétique  Langue  Motricité 

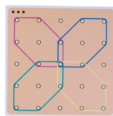
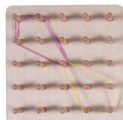
## OBJECTIF

-  Savoir faire et nommer des figures géométriques
-  Reconnaître et nommer des couleurs
-  Développer le sens de l'observation
-  Entraîne-toi à faire des mouvements souples avec les doigts et la main

## EXPLANATION

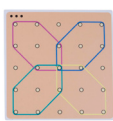
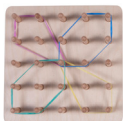
1

Pose la planche à picots devant toi. Choisis une fiche d'instruction et les élastiques correspondants. Faites une copie de la fiche d'instruction. Positionne les élastiques colorés autour les picots.



2

Vérifiez si le dessin a été reproduit correctement.



## CONSEILS





- Le nombre de points sur la carte de mission indique la difficulté.
- Facilitez le jeu. Laissez l'enfant expérimenter les élastiques librement.
- D'abord demande à l'enfant de créer un dessin sur papier, puis de la reproduire.
- Posez un mur de séparation (E523210) entre deux enfants. Une fiche d'instruction, le tableau géométrique et des élastiques se trouve devant eux. L'un des enfants prend la fiche d'instruction et dit à l'autre comment il doit la reproduire.



# TABLERO GEOMÉTRICO

Aritmética  Idioma  Habilidades motoras 

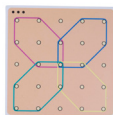
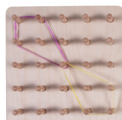
## OBJETIVO

-  Crear y mencionar figuras geométricas
-  Reconocer y mencionar los colores
-  Aprender a observar con precisión
-  Practicar movimientos flexibles con la mano y los dedos

## EXPLICACIÓN

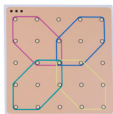
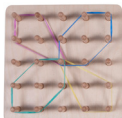
1

Duplicar la imagen de la tarjeta. Colocar las gomas elásticas alrededor de los palitos. Observar que el dibujo esté duplicado correctamente.



2

Compruebe que haya hecho una copia exacta de la tarjeta de instrucción.



## CONSEJOS





- La cantidad de puntos en la tarjeta de instrucción indica el nivel de dificultad.
- Hacer el juego más sencillo. Dejar al niño experimentar libremente con las gomas elásticas.
- Preguntar al niño que haga su propio diseño en papel para después duplicarlo en el tablero.
- Colocar una pared divisoria (E523210) entre dos niños. Enfrente de ellos hay una tarjeta en el tablero geométrico con un determinado número de gomas elásticas. El primer niño toma la tarjeta y le dice al segundo niño cómo debe duplicar esta tarjeta.



# 弹力绳图形拼板

数学启蒙  语言  健康 

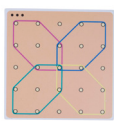
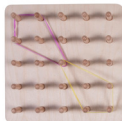
## 重点目标

-  学习制作几何图形
-  识别并命名颜色
-  学习准确观察
-  学习运用手和手指，锻炼精细动作

## 游戏玩法

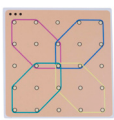
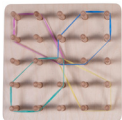
1

将游戏板放置在面前。选取一张任务卡和相对应的弹力绳。根据任务卡所示。将弹力绳绕在小棒上面。



2

检查你的弹力绳是否正确。



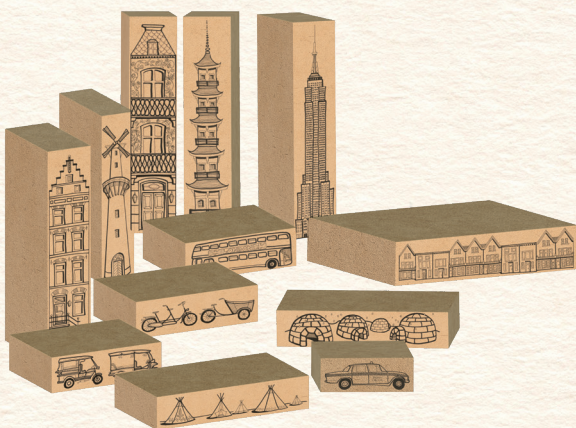
## 游戏提示

- 任务卡上的点数代表了难度系数。
- 将游戏变得容易一点。让幼儿随意自由发挥。
- 让幼儿自己在纸上设计图形，然后在游戏板上用弹力绳制造出来。
- 可以在两名幼儿之间放置一面木隔板(E523210)，一名幼儿拿着任务卡，向另外一名幼儿描述任务卡上的图形，另一名幼儿根据描述，在游戏板上正确地制造出几何图形。



---

# EDUCO WORLD



*Madelon, packaging designer*

---



Create your own Educo world with our durable packaging.

Creëer je eigen Educo wereld met onze duurzame verpakkingen.

---

# educoco®

v1

---

**Sales office**

**Europe - Africa**

Anders Celsiusstraat 15  
7442PB Nijverdal  
THE NETHERLANDS  
P +31-88 2035 700  
F +31-314 791 023  
E info@heutink.com

**USA**

600 E. Luchessa Avenue  
Gilroy, CA 95020  
USA  
P +1-650-964-2735  
F +1-650-964-8162  
E info@heutink-usa.com

**Asia - Pacific**

9-27 Nanhai Road  
315800 Ningbo-Beilun  
CHINA  
P +86-574-8685 7556  
F +86-574-8686 9257  
E info@educationall.com